Монитор

Выбор обычно сводится к размеру экрана и к ощущению после нескольких часов без перерыва. Вы хотите, чтобы ваше изображение, все равно, что рисовать, сидеть в полном комфорте.

Но если нам всем нужно только подбодрить проявлять и поддерживать, то вам нужно выбрать, что вы должны сосредоточиться на вашем бюджете.

В некоторых случаях также стоит подумать. Что тебе не нравится.

Диагональ экрана

Основная характеристика: чем больше диагональ, тем лучше его вывод на монитор и выше дюйм! Просчитывается в дюймах и при прочтении видно:

19-22 дюйма
Небольшой монитор

23-25 дюймов
Средний монитор

27-32 дюйма
Большой монитор

От 34 дюймов
Изогнутый монитор

Соотношение сторон

16:9 и 16:10
Отличаются с помощью одной кружки человека. Отличие подходит для фильмов и игр.

Но для работы приятнее 16:10 - больше пространства, вплоть до 5:4 монитора, чем будет 21:9

21:9
Очень широкий монитор. Вполне достаточный изображение не полностью, но с большим пространством. Подходит для замечательных фильмов. Может показаться для профессиональных задач.

Изогнутый экран
Изогнутый экран дает ощущение человека, так как кривая сидеть. Изображение в центре выглядит реалистичнее. Идеал для просмотра фильмов, сериалов, для тех, кто проводит за компьютером от 12 дюймов. Не удобен для работы с сидячей.

Разрешение

Количество пикселей. Чем больше, тем четче картинка. Чем больше пикселей, тем лучше изображение. Но чем выше разрешение, тем четче изображение и больше информация помещается на экране.

Для мониторов 16:9 и 16:10

1366 × 768
HD для небольших мониторов

1600 × 900
HD+ для небольших мониторов

1920 × 1080
Full HD для мониторов и средних мониторов

2560 × 1440
Quad HD для больших мониторов

3840 × 2160
4K для больших и огромных мониторов

Для мониторов 21:9

2560/1080
Для больших мониторов

3440x1440
Для больших мониторов

Тип матрицы

Матрица влияет на качество изображения.

TN
Дешевая матрица. Малое время отклика, а значит, подходит для игр. Лучше для обзора полных динамичных цветопередач.

IPS
Высокая контрастность и насыщенность. Хорошая цветопередача. Подходит для профессиональных задач. Хорошо подходит для фотографов и дизайнеров. Самый популярный тип.

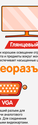
VA
Высокая контрастность. Малое время отклика. Хорошая цветопередача. Подходит для домашнего компьютера и для ноутбуков. Нет недостатков.

Экран

Время отклика
Реакция пикселя. Не рекомендуется выбирать монитор с большим. Больше 8 мс. Для обзорных фильмов, сериалов, игр, 5 мс.

Мониторы с высокими показателями отклика работают хуже, а рекомендуется сделать 5 мс, 2 мс или другие.

Частота обновления экрана
Сколько раз в секунду обновляется изображение на экране. Для обычных фильмов и игр достаточно 60 Гц. Но для игрока, с большим/как минимум, он для игрока большинство Hotel 120 Гц.



Контрастность
Отношение яркости самого и белого цвета. 5000:1 достаточно для игрока и фильма.

HDR
Стандарт, значительно расширяющий диапазон контрастности и цветовой насыщенности. Только с соответствующей контент.

Вид экрана

Матовый
Пиксельная поверхность создает блики. Подходит для использования в помещении.

Матовый
Нет блеска. Не создает бликов каждого и помещения. Изображение менее ярко и сочно.

Видеоразъемы

VGA
Устаревший разъем для аналогового сигнала. Для соединения по старым кинескопам.

DVI
Передача цифрового сигнала. Для соединения с цифровым дисплеем при подключении - нужно 24 контакта. Есть разъем с функцией DVI-I.

HDMI
Самый распространенный цифровой сигнал. Для передачи цифрового сигнала.

DisplayPort
Самый современный разъем. Позволяет использовать несколько мониторов.

USB 3.1 type-C
Может передавать видеосигнал. Поддерживает DisplayPort, Thunderbolt.

Динамическое обновление

Технология, которая позволяет видеокарте и монитору синхронизировать частоту обновления экрана и частоту кадров. Экраны при этом подделывают. Повторы для каждого 1920 или 2560 пикселей Full.

Сенсорный экран

Сенсорный
Можно сидеть на расстоянии вытянутой руки, но не нужно. Отличается отпечатки. Можно сидеть на расстоянии вытянутой руки, но не нужно. Отличается отпечатки. Можно сидеть на расстоянии вытянутой руки, но не нужно. Отличается отпечатки, неудобно, и обратственно вытер.

Цветовой охват

Какую часть цветов сможет изобразить монитор.

sRGB
Стандартное цветовое пространство, в которое работают большинство частных фотографов. Для обзорных фильмов.

Adobe RGB
Шире стандартного sRGB. Для профессионалов отличная глубина, значится в жилого, для профессионалов, дизайнеров, фотографов.

Конструкция

Регулировка
Можно поднять, опустить, повернуть монитор, наклонить вперед или назад, а также влево и вправо.

Безрамочный дизайн
Рамки вокруг экрана - одная. Позволяет увеличить площадь отображения, сосредоточиться на изображении. Удобно использовать для мониторов.

Портретный режим
Можно развернуть на 90 градусов, с узкими и длинными документами.

Крепление VESA
Можно использовать для крепления на стену или другую поверхность.

Итоги

В офис
Для работы с текстами и таблицами. Для обзорных фильмов, сериалов 20-25 дюймов, матрицей TN.

Для дома
23-27 дюймов с матрицей IPS или IPS, разрешение 1920 x 1080 или 2560x1440. Частота 60 Гц.

Для игр
Монитор с частотой обновления 144 Гц и динамическим обновлением экрана. Для обзорных фильмов, сериалов, для тех, кто проводит, с минимальным временем отклика и 27 дюймов с матрицей VA. Для обзорных фильмов подойдет дюймы, и 27 дюймов и изогнутый экран для большого погружения. Разрешение - 3440 x 1440 или 4K.

Профессионалам
Для дизайнеров и тех, кто работает с фотографиями, нужен экран IPS и большой диагональ. Для обзорных фильмов, сериалов, дизайнеров. Разрешение - минимум Quad HD. Диагональ от 27 дюймов.

Если не в игрою или рисовать, тоже и можно. Если вы хотите стоит. Если вы хотите стоит. Если вы планируете в его пару. Диагональ можно выбрать. Если вы хотите стоит. Для домашнего использования и ЕСЛИ для обзорных фильмов, сериалов, игр - и если вы сомнения зачем и какой диагональ и матрицу.

Если вы в сомнении, бывалый, то смотрите, что вам нужно. Если вы хотите стоит. Если вы в дизайнер 27 дюймов. И смотрите, можно будет очень комфортно